

Estimado personal docente,

Nos complace presentarles "**Aventura ODS**", un juego educativo diseñado para llevar la Agenda 2030 y los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de las Naciones Unidas a sus aulas de manera divertida.

En el año 2015, los 193 países miembros de las Naciones Unidas unieron sus fuerzas de manera unánime para adoptar un plan de acción global destinado a hacer frente a los grandes desafíos de la humanidad: cambio climático, desigualdad, hambre y conflictos armados. Este ambicioso proyecto, conocido como la Agenda 2030, se extiende desde 2015 hasta 2030 y establece 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), que sirven como guía para alcanzar un futuro sostenible.

Estos ODS se centran en cinco áreas fundamentales identificadas como las 5 'P' del Desarrollo Sostenible: Personas, Planeta, Paz, Prosperidad y Alianzas (Partnerships en inglés). Cada una de estas 'P' representa principios esenciales para construir un futuro sostenible. El juego de mesa se fundamenta en estas cinco áreas, siendo su propósito que los alumnos "visiten" cada una de ellas. A través de actividades divertidas y relacionadas con estos principios, el alumnado aprenderá sobre los desafíos globales y las posibles soluciones que contribuyen al desarrollo sostenible.

Material del juego.

- Tablero de juego (imprimible en tamaño A3 y en color).
- Tarjetas desafío (imprimibles a doble cara y en color).
- Tarjetas comodín (imprimibles a doble cara y en color).
- Puzzle del desarrollo sostenible (imprimible en color y se tienen que recortar las 5 piezas que completan el puzzle). Hace falta uno por equipo o por persona, según se juegue de forma individual o por equipos.
- Reloj de arena o cronómetro para controlar el tiempo de las pruebas (nunca inferior a 2 minutos). No incluido.
- Dado. No incluido.
- Fichas de cada jugador/a. No incluido.

¿Cómo se juega?

Coloque las piezas y las cartas según las instrucciones.

Asegúrese de seleccionar las tarjetas adecuadas según la edad de los jugadores:

- Nivel 1 para alumnado de 7-9 años.
- Nivel 2 para alumnado de 10-12 años.

El jugador o la jugadora más joven comienza lanzando el dado.

Se avanza según el resultado y se deben realizar las acciones según las casillas.

En cada una de las 5 "P", se toma una tarjeta desafío del color de la casilla y se completa la tarea relacionada con los ODS.

Se gana una pieza del puzzle del Desarrollo Sostenible superando los desafíos de las 5 "P".

Se debe formar el puzzle del Desarrollo Sostenible con las 5 fichas para dirigirse a la casilla de las Naciones Unidas y poder finalizar la partida.

Beneficios para el alumnado:

Dinámico y Divertido: Ofrece una experiencia emocionante y entretenida.

Promueve la Conciencia Global: Aprenderán sobre problemáticas mundiales y los ODS.

Fomenta la Colaboración: La necesidad de trabajar juntos refuerza el espíritu de equipo.

Desarrolla Pensamiento Resolutivo: Los desafíos requieren habilidades de resolución de problemas.

Estimula la Creatividad: Las tareas de representación y dibujo promueven el pensamiento creativo.

Desarrollo Cognitivo: Adquieren y desarrollan habilidades cognitivas clave.

Conclusión:

"Aventura ODS" es un juego para introducir al alumnado en el mundo del desarrollo sostenible de manera lúdica.

Conectándolos con las 5 'P' del Desarrollo Sostenible y veréis cómo desarrollan habilidades mientras se divierten.